



OLYMPUS EDUCATION
Practicing Top Experiences



Program praktyk i wykaz osiągnięć uczniów kształcących się zawodzie

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

Projekt: Nowe perspektywy kształcenia zawodowego

Szkoła: Zespół Szkół Rolnicze Centrum Kształcenia Ustawicznego im. Bohaterów Walk nad Bzurą 1939 r. (ZS RCKU)

Organizacja przyjmująca: OLYMPUS EDUCATION SERVICES Single Member P.C.

Firmy współpracujące: ITBiz Digital Agency, Tertipi 1, 41221 Larissa, <http://www.itbiz.gr/en/>

Sochaczew, marzec 2021



W ramach projektu Szkoła wspólnie z partnerem OES zaprojektowała i przygotowała program praktyk, który jest odpowiedzią na potrzeby edukacyjne zidentyfikowane przez Szkołę (określonych na podstawie wyników egzaminów zawodowych, popularności kierunków i kwalifikacji), uczniów (duże zainteresowanie uczestnictwem w projektach mobilnościowych) i rynku pracy (w oparciu o analizę zgłaszanego przez firmy zapotrzebowania, ofert praktyk, analizę ofert pracy).

Przeprowadzona analiza potrzeb oraz możliwości organizacyjnych Instytucji Przyjmującej, wskazała, że w ramach zawodu **Technik grafiki i poligrafii cyfrowej**, możliwy do przygotowania i realizacji jest program praktyk odnoszący się do zakresu kwalifikacji **PGF.04. Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych**.

W ramach mobilności brać udział będą uczniowie II i III klas technikum, którzy przygotowują się do zdawania tej kwalifikacji.

Działania Partnerów będą nakierowana na uzyskanie wysokiej jakości praktyk oraz uzyskanie efektów mobilności w postaci wzrostu wiedzy, kompetencji i umiejętności uczniów. Strony opracują wspólnie skuteczny system mierzenia u dokumentowania wzrostu kwalifikacji.

Zaplanowane na 10 dni interdyscyplinarne zajęcia praktyczne pozwolą uczniom przejść proces edukacyjny, którego efektem będzie osiągnięcie dużej samodzielności w obszarze kształcenia związanym **procesem realizacji zamówienia na wykonanie usługi graficznej w agencji marketingowej lub dziale promocji greckich przedsiębiorstw**. Uczestnicy praktyk przejdą kompletny proces realizacji i przekazania rezultatów prac w postaci broszur reklamowych, albumów, ulotek, plakatów. Każdy uczeń będzie odpowiedzialny za przygotowanie materiałów graficznych zgodnie z zamówieniem klienta, projektowanie prac graficznych w narzędziach IT, przekazanie klientowi. Wytworzone materiały oraz proces kształcenia będą oceniany przez Mentora delegowanego do pracy z uczniami przez Instytucję Przyjmującą.

Praktyka będzie zrealizowana z wykorzystaniem międzynarodowych narzędzi i technologii, oraz metodyk co zapewni uczniom WKU poszukiwaną również w Polsce.

Poza wzmocnieniem lub nabyciem kwalifikacji zawodowych w ramach projektu wzrosną również **wiedza i kompetencje wspólne** dla kształcenia zawodowego każdego z uczestników:

- **Bezpieczeństwo i higiena pracy BHP** – w tym w obszarze: praw i obowiązków pracownika oraz pracodawcy w zakresie bezpieczeństwa i higieny pracy; organizacji stanowiska pracy zgodnie z obowiązującymi wymaganiami ergonomii, przepisami bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska;
- **Podejmowanie i prowadzenie działalności gospodarczej** – w tym stosowania przepisów prawa pracy, przepisy prawa dotyczące ochrony danych osobowych oraz przepisy prawa podatkowego i prawa autorskiego; analizowania działań prowadzonych przez przedsiębiorstwa funkcjonujące w branży; obsługi programów komputerowych wspomagających prowadzenie działalności gospodarczej;



planowania i podejmowania działań marketingowych prowadzonej działalności gospodarczej;

- **Język obcy ukierunkowany zawodowo** – w tym posługuje się zasobem środków językowych (leksykalnych, gramatycznych, ortograficznych oraz fonetycznych), umożliwiających realizację zadań zawodowych; korzysta z obcojęzycznych źródeł informacji.
- **Kompetencje personalne i społeczne** – w tym kreatywność i konsekwencja w realizacji zadań; umiejętność planowania działania i zarządzania czasem, współpraca w zespole, budowania dobrych relacji w środowisku zawodowym poprzez przestrzeganie zasad i zwyczajów oraz łatwe
- **Organizacja pracy małych zespołów – planowanie** i organizowanie pracy zespołu w celu wykonania przydzielonych zadań; wprowadzanie rozwiązań technicznych i organizacyjnych wpływających na poprawę warunków i jakość pracy; wzmocnienie kompetencji współpracy, związanej z pracą w grupach, podziałem obowiązków, wytworzeniem schematu wspólnych działań

Wykaz umiejętności uczestnika projektu

Obszar pomiaru efektów uczenia się	Opis efektów uczenia się:
Wiedza:	<ul style="list-style-type: none">• zna zasady organizacji czasu i zadań oraz narzędzia informatyczne wspierające zarządzanie projektami informatycznymi• zna dobre praktyki w procesie projektowania treści• zna technologię oraz narzędzia wykorzystywane w procesie projektowania oraz realizacji zamówień graficznych• zna zasady uniwersalnego projektowania• zna zasady i wymagania prowadzenia działalności obszarze grafiki komputerowej• zna zasady praw autorskich i możliwości wykorzystywania własności intelektualnej w pracach graficznych
Umiejętności:	<ul style="list-style-type: none">• potrafi zebrać wymagania biznesowe i zamienić je w konkretne zadania, określić czas ich realizacji• wyszukiwania i prawidłowego przetwarzania informacji• potrafi przygotowywać projekty graficzne zgodnie ze standardami dostępności dla osób z niepełnosprawnościami opisanymi w WCAG 2.0.• wykonanie projekt graficzny zgodnie z wymaganiami biznesowymi zawartymi w dokumentacji



Ramowy program mobilności

Dzień mobilności	Program
Dzień 1	<ul style="list-style-type: none">• Omówienie warunków praktyk, zapoznanie się z przedstawicielami instytucji przyjmującej i przedstawicielami pozostałych firm w których odbywać będą się praktyki;• Instruktaż BHP oraz szczególne zasady bezpieczeństwa podczas pracy i trakcie pobytu• Przedstawienie szczegółowego programu praktyk, realizowanych działań, planowanych do użycia narzędzi informatycznych, miejsca realizacji prac, celów prac, metod ewaluacji oraz oczekiwanych efektów realizowanych działań
Dzień 2	<ul style="list-style-type: none">• Poznanie procedur, regulaminów, dokumentacji stosowanej w firmie• Poznanie metodyki pracy stosowanej w firmie w zakresie organizacji procesu realizacji zamówień graficznych• Analiza zamówienia klienta na prace graficzne• Opracowanie planu działań i zadań niezbędnych do realizacji zamówienia• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 3	<ul style="list-style-type: none">• Poznanie narzędzi informatycznych, programów graficznych stosowanych w firmie do realizacji zleceń graficznych• Instruktaż korzystania z programów graficznych, zastosowanie, możliwości, obsługa wybranych programów.• Wybór dostępnych narzędzi do przygotowywania konkretnego zamówienia graficznego• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 4	<ul style="list-style-type: none">• Instruktaż korzystania z programów graficznych, zastosowanie, możliwości, obsługa wybranych programów.• Projektowanie prac graficznych zgodnie z potrzebami klienta• Analiza wymagań związanych z dostępnością materiałów graficznych dla osób z niepełnosprawnościami• Przygotowywanie dokumentacji realizowanych prac• Praca nad grafikami i identyfikacją wizualną• Podsumowanie postępu prac i akceptacja wyników, sukcesów, ryzyk, planu działania.• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności



Dzień 5	<ul style="list-style-type: none">• Instruktaż korzystania z programów graficznych, zastosowanie, możliwości, obsługa wybranych programów.• Projektowanie prac graficznych zgodnie z potrzebami klienta• Analiza wymagań związanych z dostępnością materiałów graficznych dla osób z niepełnosprawnościami• Przygotowywanie dokumentacji realizowanych prac• Praca nad grafikami i identyfikacją wizualną• Podsumowanie postępu prac i akceptacja wyników, sukcesów, ryzyk, planu działania.• Podsumowanie postępu prac i akceptacja wyników, sukcesów, ryzyk, planu działania.• Wykonanie testu oceny WKU oraz ankiety ewaluacyjnej
Dzień 6	<ul style="list-style-type: none">• Realizacja programu kulturowego:• Całodniowa wycieczka krajoznawcza do jednej z atrakcji regionu Riwieri Olimpijskiej (Klasztor Meteory, Wyspa Sqiatos, Masyw Olimpu, Saloniki)• Czas wolny uczestników• Wieczór grecki
Dzień 7	<ul style="list-style-type: none">• Realizacja programu kulturowego:• Całodniowa wycieczka krajoznawcza do jednej z atrakcji regionu Riwieri Olimpijskiej (Klasztor Meteory, Wyspa Sqiatos, Masyw Olimpu, Saloniki)• Czas wolny uczestników• Zajęcia kulturowe• Czas wolny uczestników
Dzień 8	<ul style="list-style-type: none">• Projektowanie prac graficznych zgodnie z potrzebami klienta• Przygotowywanie dokumentacji realizowanych prac• Praca nad grafikami i identyfikacją wizualną• Analiza wytwarzanych prac pod kontem zasady przygotowania prac cyfrowych do publikacji• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 9	<ul style="list-style-type: none">• Projektowanie prac graficznych zgodnie z potrzebami klienta• Przygotowywanie dokumentacji realizowanych prac• Praca nad grafikami i identyfikacją wizualną• Przygotowywanie materiałów cyfrowych do publikacji poprzez wykonanie impozycji prac• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 10	<ul style="list-style-type: none">• Projektowanie prac graficznych zgodnie z potrzebami klienta• Przygotowywanie dokumentacji realizowanych prac• Praca nad grafikami i identyfikacją wizualną• Przygotowywanie materiałów cyfrowych do publikacji poprzez



	<p>wykonanie impozycji prac</p> <ul style="list-style-type: none">• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 11	<ul style="list-style-type: none">• Przygotowanie materiałów graficznych do przekazania klientowi• Wykonanie wydruków próbnych oraz weryfikacja poprawność przygotowania prac do druku• Przygotowanie dokumentacji z realizacji zlecenia• Wzajemna ocena opracowanych materiałów przez uczestników praktyk• Spotkanie podsumowujące dzień praktyk i efekty uczenia się oraz napotkane problemu lub niedogodności
Dzień 12	<ul style="list-style-type: none">• Prezentacja procesu realizacji zlecenia• Ocena sporządzonych materiałów graficznych przez uczniów, mentorów oraz opiekunów, nagrodzenie najlepszych uczniów• Zajęcia podsumowujące wiedzę zdobytą podczas praktyk zagranicznych;• Ocena osiągniętych efektów kształcenia przez każdego uczestnika• Panele dyskusyjne;• Podsumowanie, wręczenie certyfikatów, pożegnanie z uczestnikami;

Program praktyk realizowany będzie w dni robocze od poniedziałku do piątku w wymiarze 6-8 h dziennie w zależności od poziomu wiedzy i zaangażowania uczestników. Działania będą realizowane w konkretnych działach greckich przedsiębiorstw oferujących swoje zasoby ludzkie i materialne w projekcie, pod nadzorem mentorów, pracowników firm oraz opiekunów.

Ze względu na odległy termin realizacji projektu program może ulec modyfikacją nie wpływających negatywnie na cele i rezultaty przedsięwzięcia. Zmiany mogą dotyczyć zarówno samego programu jak i instytucji, w których uczestnicy odbywać będą praktyki.